



Manual de utilização da ClaySpot

Guia para clubes: provas normais, provas agregadoras, resultados, classificações e consulta pública.

Edição de 22 de outubro de 2026

Este guia acompanha o trabalho de um clube na plataforma web e na aplicação Android de apoio. As ações disponíveis dependem do estado da prova e das permissões da conta.

Percurso rápido Criar ou selecionar prova → inscrever atiradores → sortear séries → introduzir resultados → validar pautas e desempates → consultar e exportar classificações → encerrar e, se pretendido, tornar o histórico público.

Como usar este manual

Os nomes dos menus e botões seguem a interface em português. Uma prova **normal** regista as suas próprias séries e resultados. Uma prova **agregadora** soma resultados de provas já encerradas, podendo reunir clubes e modalidades diferentes.

Percurso	Capítulos
Preparar uma prova normal	Acesso; Dados da Prova; Atiradores; Introdução de Atiradores e Resultados
Registar e validar	Séries; Pautas e Resultados; Final progressiva; Classificações
Divulgar	Resultados ao Vivo; Histórico de Provas; exportações PDF e CSV
Criar um campeonato	Nova prova agregadora; Seleção das Provas e Resultados; Classificações
Apoio	Registo de Armas e Licenças; Logótipos; aplicação Android; verificação final

Termos importantes

- **Prova em aberto:** ainda pode receber resultados e é apresentada em Resultados ao Vivo.
- **Prova encerrada:** passa ao Histórico de Provas; os resultados deixam de ser editáveis.
- **Histórico público:** qualquer pessoa com a ligação pode consultar a prova sem iniciar sessão.
- **Prova de origem:** prova encerrada cujos resultados alimentam uma agregadora.

1. Acesso e navegação

Em **clayspot.pt**, a página de entrada reúne o início de sessão, o manual, a aplicação Android, Resultados ao Vivo e o Histórico de Provas público. Estes dois últimos podem ser consultados sem login.

1. Use **Entrar** para aceder à conta do clube. Se ainda não existir conta, escolha **Criar Conta**.
2. Use **Recuperar password** ou **Reenviar e-mail de confirmação** quando necessário.
3. Depois de entrar, escolha uma prova em **Dados da Prova**; o menu lateral abre os restantes passos da prova selecionada.
4. Use o seletor de idioma no canto superior direito para Português ou English. Para sair, escolha **Terminar sessão**.

Menus do clube

Menu	Utilização
Dados da Prova	Criar, selecionar e encerrar provas normais ou agregadoras.
Introdução de Atiradores e Resultados	Numa prova normal: inscrições, totais e finais.
Séries / Pautas e Resultados	Numa prova normal: distribuição e registo prato a prato.
Seleção das Provas e Resultados	Numa agregadora: escolha das provas de origem e dos resultados que contam.
Provas e Resultados	Numa agregadora: consulta dos resultados de cada prova de origem.
Classificações	Ordem dos participantes, exportações e apresentação de resultados.
Histórico de Provas	Consulta e definição da visibilidade das provas encerradas.

Importante Ao selecionar uma agregadora, o menu Séries deixa de aparecer e os nomes dos outros dois menus mudam. Ao voltar a uma prova normal, regressam os menus habituais.

2. Criar e selecionar uma prova normal

Em **Dados da Prova** → **Nova prova**, indique o nome, a data de início, a modalidade, o número de pratos e de campos. A data de fim e a entidade organizadora são opcionais. O clube é o associado à conta.

1. Preencha o formulário e escolha **Guardar prova**.
2. Em **Provas em Aberto**, clique em **Selecionar** na prova que quer gerir.
3. Abra **Introdução de Atiradores e Resultados** para inscrever participantes.
4. No fim, depois de validar os resultados, use **Encerrar Prova**. A prova passa ao Histórico de Provas.

Limite da conta Criar uma prova agregadora também consome uma das provas disponíveis da conta, tal como criar uma prova normal.

Antes do sorteio

- Confirme nome, data, modalidade e número de pratos. O número de séries é determinado pelos pratos da prova.
- Confirme a lista de atiradores e respetivas categorias e escalões.
- Se a prova prevê uma final, escolha o respetivo tipo antes de introduzir resultados.

3. Atiradores e inscrições

O menu **Atiradores** permite procurar e manter a base de atiradores. Pesquise pelo número FPTAC antes de criar um registo, para evitar duplicados. O número federado pode ficar vazio na base local, mas é necessário para incluir o atleta no CSV destinado à FPTAC.

Ação	Quando usar
Guardar atirador	Registar nome, clube, modalidade, categoria e escalão.
Importar XLS/XLSX	Carregar uma lista de atletas em formato Excel.
Pesquisar / ordenar	Localizar atletas por número, nome ou clube antes de os inscrever.
Inscrever	Escolher a prova e confirmar a inscrição de um atleta já existente.

Duas vias de inscrição

1. Na página **Introdução de Atiradores e Resultados**, selecione um atleta disponível e clique em **Adicionar à prova**.
2. Em **Atiradores**, use **Inscrever** na linha do atleta, escolha a prova e confirme.

Se o sorteio já tiver sido realizado, use **Inscrever atirador tardiamente** na página de resultados e reveja a distribuição das séries.

4. Introdução de Atiradores e Resultados

Esta é a página central de uma prova normal. A tabela reúne dorsal, dados do atirador, equipa, resultados por série, shoot-off, penalizações, total e final, quando aplicável. Escolha **Guardar alterações** antes de mudar de menu.

1. Adicione ou retire inscritos e confirme o clube, categoria e escalão.
2. Selecione os membros da **Equipa**, respeitando o limite de três atiradores do mesmo clube.
3. Escolha a final, se prevista, e faça o sorteio dos dorsais.
4. Introduza os totais das séries, penalizações e resultados de desempate quando aplicável; guarde as alterações.
5. Consulte as classificações e corrija eventuais inconsistências antes de encerrar a prova.

Total e pauta Pode guardar só o total de uma série, sem preencher cada prato. Se também preencher a pauta prato a prato, a soma dos acertos deve coincidir com o total. Alterar depois o total para um valor diferente impede a gravação até a pauta ser corrigida.

A exceção ao preenchimento apenas por total é um **empate perfeito nas séries**: quando a decisão exige comparar pratos, preencha os tiros dos atiradores envolvidos.

5. Séries e plano de horário

Depois do sorteio, o menu **Séries** apresenta as pranchadas e os campos de tiro. Revise os dorsais e a distribuição antes de guardar. As séries de uma prova normal podem ser exportadas para PDF.

Comando	Resultado
Acrescentar Pranchada	Cria espaço para outra pranchada.
Eliminar Pranchada	Remove uma pranchada vazia que tenha sobrado após os ajustes.
Guardar séries	Confirma os ajustes à distribuição.
Exportar para PDF	Produce as folhas das séries para impressão ou partilha.
Plano de Horário	Abre o planeamento dos turnos depois de guardar as séries.

Plano de Horário

1. Indique o **tempo por série**, a primeira pranchada e a hora de início da manhã para cada dia.
2. Se houver pausa, indique o início da tarde e quantas pranchadas decorrem antes dela.
3. Confirme a pré-visualização no computador ou telemóvel, guarde o plano e use **Exportar Plano de Horário para PDF** para o imprimir ou partilhar.

6. Pautas e Resultados

Cada pauta normal organiza os atiradores por pranchada e série. Marque cada prato como partido ou falhado e escolha **Guardar resultados** para conservar a pauta. Pode começar por preencher uma linha com 25 acertos e corrigir as falhas.

Validação da pauta

- Quando existe total manual e pauta prato a prato, ambos devem estar em sintonia.
- Se o total for alterado depois de existir uma pauta, a aplicação pede a correção da pauta antes de guardar.
- Se apenas introduzir o total e não houver empate perfeito, a pauta pode permanecer vazia.
- A exportação para PDF reproduz as pautas para impressão ou consulta.

Empates

Se os totais coincidirem, a aplicação compara as séries da última para a primeira. Se continuarem iguais, compara os pratos em ordem inversa, começando pela última série. Nesses casos, introduza os tiros necessários dos atiradores empatados. A forma de desempate escolhida para uma categoria ou escalão não altera automaticamente a classificação geral.

Aplicação Android Uma pauta preenchida no equipamento auxiliar ou transcrita de uma fotografia pode ser sincronizada com a plataforma. Reveja sempre os tiros duvidosos e os totais antes de confirmar.

Pautas em direto

Na lista pública de Resultados ao Vivo, os botões **Ver resultados ao vivo** e **Ver pautas em direto** aparecem lado a lado nas provas normais. A segunda página mostra, prato a prato, as marcações que estão a ser preenchidas no tablet, com os logótipos disponíveis no cabeçalho. São marcações **provisórias**: só entram nas classificações oficiais depois de validadas e de a pauta ser guardada.

7. Final progressiva

A final progressiva admite **8 finalistas e 30 pratos**. Há eliminações após os pratos 10, 15, 20 e 25; a decisão termina aos 30. Confirme os oito finalistas antes de registar os resultados.

Escolha uma forma de registo

Forma	O que introduzir
Pauta da final	Registe cada prato na pauta da final e, se necessário, o shoot-off.
Inserção manual	Na coluna Final, indique para cada finalista o total e a posição final (1.º a 8.º).

No modo manual, a aplicação pode preencher uma posição automaticamente quando os resultados já a determinam. Uma posição confirmada fica bloqueada; use o **lápiz** para a corrigir. Não é possível repetir uma posição ou guardar uma combinação de total e posição incoerente com as restantes classificações e a fase de eliminação.

A pauta pode ser consultada e exportada para PDF. Se foram introduzidos apenas totais manuais, as casas prato a prato permanecem vazias: a aplicação não inventa tiros individuais.

Antes de encerrar Na inserção manual, os oito finalistas precisam de total e posição únicos e coerentes. Na pauta, todos os pratos necessários e os desempates devem estar registados.

8. Classificações e exportações

O menu **Classificações** permite consultar a geral, as classificações por escalão e categoria e as equipas, quando existam. Confirme totais, penalizações e desempates antes de partilhar os resultados.

Ação	Resultado
Exportar para PDF	Gera o documento da classificação escolhida ou de várias classificações.
Exportar para CSV	Cria o ficheiro compatível com o modelo de importação de resultados da FPTAC.
Exibir resultados	Abre a apresentação para monitor, com navegação e rotação automática.
Enviar Resultados por E-mail	Envia os resultados ao destinatário indicado.

O CSV para a FPTAC

O ficheiro contém as colunas **N.º federado; Total; Presença**. O valor de Presença é **Presente** quando existem resultados introduzidos e **Faltou** quando o atirador está inscrito mas sem resultados. Os atletas sem número federado numérico não são incluídos no CSV; continuam visíveis na plataforma e podem constar dos outros documentos. O ficheiro é descarregado na ClaySpot e carregado no portal da FPTAC; não existe transferência direta entre as plataformas.

9. Resultados ao Vivo e Histórico

A página de entrada tem atalhos separados para **Resultados ao Vivo** e **Histórico de Provas**. Ambas podem ser abertas sem iniciar sessão; as páginas públicas incluem um botão para regressar à entrada.

Resultados ao Vivo

Mostram as provas em aberto, incluindo provas agregadoras abertas. Ao escolher uma prova, o visitante consulta as classificações atualizadas. A apresentação adapta-se ao equipamento; quando a tabela for mais larga do que o ecrã, deslize-a na horizontal para ver todas as colunas. Não há botões próprios para ampliar o zoom da página.

Histórico de Provas da conta

1. Depois de encerrar a prova, abra **Histórico de Provas** e escolha **Consultar Prova**.
2. Se quiser permitir consulta sem login, clique em **Tornar público** na linha da prova.
3. Para voltar a restringir o acesso à conta, use **Tornar privado**.

A visibilidade é definida prova a prova, tanto para provas normais como para agregadoras. Só as provas encerradas que os clubes tornaram públicas aparecem no histórico público da página de entrada.

Atenção Se uma prova de outro clube deixar de estar pública, deixa de poder alimentar os totais de uma agregadora de outra conta.

10. Criar uma prova agregadora

Uma prova agregadora, por exemplo um campeonato, soma pratos partidos de provas distintas. Pode reunir modalidades e clubes diferentes. Não exige data, modalidade, número de pratos nem campos de tiro próprios.

1. Em **Dados da Prova** → **Nova prova agregadora**, escreva o nome do campeonato e, se existir, a **Entidade organizadora** (opcional).
2. Indique **quantas provas vão fazer parte** da agregadora. O PDF reserva uma coluna por prova, mesmo antes de as seleccionar.
3. Escolha **Guardar prova agregadora**. A nova prova aparece em **Provas em Aberto** e conta para o limite da conta.
4. Selecione-a e abra **Seleção das Provas e Resultados** para escolher as provas de origem.

Que provas podem ser usadas?

- Apenas provas de origem **encerradas**.
- As provas organizadas pela própria conta podem continuar privadas.
- As provas de outros clubes/contas têm de ter o histórico tornado público pelo clube organizador.
- Os nomes dos clubes apresentados na agregadora são preenchidos automaticamente conforme as provas escolhidas.

Exemplo Para uma Taça do Triângulo com quatro etapas, indique 4 no formulário. Se apenas as três melhores de cada atirador contarem, defina essa regra depois em **Seleção das Provas e Resultados**.

11. Escolher provas e resultados na agregadora

Em **Seleção das Provas e Resultados**, adicione as provas de origem encerradas. Os atiradores e os resultados são lidos dessas provas: não é preciso inscrevê-los nem voltar a digitar resultados na agregadora.

1. Use **Adicionar prova** para incluir cada origem. Confira data, nome, modalidade e clube.
2. Em **Contabilizar**, escolha se a prova participa no cálculo. Uma prova não contabilizada continua listada.
3. Em **Melhores provas por atirador**, introduza um número, por exemplo 3 de 4, e clique em **Guardar regra**. Deixe vazio para contar todas as provas elegíveis.
4. Na tabela de atiradores, selecione individualmente as provas que contam. A pré-seleção usa as melhores, mas pode escolher outra combinação válida para um atirador.
5. Clique em **Guardar alterações** e confira total e percentagem antes de encerrar.

Se um atirador não participou numa origem, permanece na lista e essa prova vale **0**. As provas descartadas continuam visíveis. Se uma origem for removida ou se uma origem de outro clube deixar de estar pública, os seus resultados deixam de contar.

Seleção individual Quando a regra é 3 de 4, cada atirador deve ter exatamente três provas seleccionadas, ou todas as disponíveis se houver menos. A escolha manual pode não corresponder às três pontuações mais altas.

12. Consultar e divulgar a agregadora

Ao selecionar uma agregadora, o menu lateral mostra **Seleção das Provas e Resultados**, **Provas e Resultados** e **Classificações**. O menu Séries fica oculto. As séries e pautas originais continuam disponíveis para consulta dentro de cada prova de origem.

Classificação agregada

A classificação soma os pratos das provas selecionadas por atirador. Mostra a classificação geral e vistas separadas para senhoras e juniores, com categoria, escalão, total e percentagem. Modalidades diferentes podem coexistir na mesma classificação geral.

Saída	O que esperar
PDF	Uma coluna por prova prevista, com larguras iguais; aparecem também os resultados das origens e o total.
CSV	Modelo federativo de número, total e presença; inscrições sem número válido são omitidas.
Resultados ao Vivo	A agregadora aberta aparece na lista pública e mostra as classificações atualizadas.
Histórico	Depois de encerrada, aparece no Histórico de Provas; a conta decide se fica pública ou privada.

Quando estiver concluída, use **Encerrar Prova** em Dados da Prova ou **Encerrar prova** em Seleção das Provas e Resultados. A classificação deixa de ser editável depois do encerramento.

13. Armas, licenças e logótipos

O **Registo de Armas e Licenças do Clube** guarda os dados privados de licença e arma para reutilização. Pode acrescentar um atirador federado por outro clube; o registo introduzido fica na conta do clube que o adicionou. O registo **em Prova** mostra os atiradores inscritos na prova normal selecionada e permite completar os campos. As listas podem ser pesquisadas, ordenadas e exportadas para PDF.

Prova agregadora O registo de armas e licenças não repete os atletas da agregadora. Consulte esta informação no registo de cada prova de origem.

Logótipos

Em **Logótipos**, carregue as imagens de identificação do clube ou entidade, atribua um nome e defina a visibilidade permitida. Pode substituir uma imagem existente. Confirme que os logótipos aparecem corretamente no cabeçalho e nas exportações antes de divulgar os documentos.

14. Aplicação Android de apoio

A aplicação Android permite registar resultados junto ao campo, quer numa pauta digital, quer a partir de fotografia da pauta em papel. O acesso à transferência está na página de entrada.

1. Inicie sessão com a conta do clube e escolha a prova normal em curso.
2. Para registo direto, abra **Preencher pautas**, assinale os pratos e grave os resultados.
3. Para transcrição, fotografe a pauta completa, confirme série e pranchada e escolha **Transcrever fotografia**.
4. Reveja os zeros, as marcas manuscritas, os tiros duvidosos e o total antes de **Confirmar e sincronizar**.

Falta numa pranchada

Na coluna **Presença** da pauta digital, use **Falta** se o atirador não comparecer. Os restantes atiradores da pranchada podem continuar a ser registados. Use **Desfazer** para anular a falta. Numa vaga livre de outra pranchada da prova, use **Adicionar** para colocar esse atirador e registar aí os seus tiros. Isto não altera o sorteio nem os dorsais originais da prova.

Na marcação sequencial, **0** é falha e os restantes números representam a contagem acumulada de acertos. Numa pauta com **X** ou barra, estas marcas indicam pratos partidos. Cada pauta pode ser transcrita por fotografia no máximo duas vezes; depois de sincronizada não pode voltar a ser transcrita.

Conferência A fotografia é uma ajuda ao registo, não substitui a validação humana dos tiros e dos totais antes de sincronizar.

15. Verificação antes de divulgar ou encerrar

- A prova correta está selecionada em Dados da Prova.
- Os atiradores, clubes, categorias e escalões estão corretos.
- Os dorsais e as pranchadas estão guardados.
- Os totais das séries coincidem com as pautas que foram preenchidas.
- Empates perfeitos têm os resultados prato a prato necessários.
- A final, quando aplicável, tem resultados e posições coerentes.
- As provas de origem da agregadora continuam elegíveis e as escolhas individuais estão guardadas.
- O PDF, o CSV e a apresentação pública mostram os resultados pretendidos.
- Ao encerrar, a visibilidade do histórico fica definida conscientemente.

Dúvidas frequentes

Situação	O que verificar
Atleta não aparece	Veja se já está inscrito, se a prova certa está selecionada e se tem classificação para a modalidade.
Sorteio já realizado	Use a inscrição tardia e reveja as séries.
Total não guarda	Compare com a pauta prato a prato; corrija a linha indicada.
CSV sem um atleta	Confirme se o número federado é numérico e se existe na ficha.
Origem não disponível	A prova deve estar encerrada; se for de outro clube, o seu histórico deve estar público.

Para apoio adicional, abra **Contactos** na plataforma.